附件

第五届广东省全民科学素质大赛活动规则

一、线上竞赛

（一）参赛方式

用户首次登录需要“完善资料”（输入组别、地区、手机号等基本信息）即可报名参赛。参赛系统共设置了手机端、电视大屏端、PC网页端、粤教翔云数字教材应用平台四种参赛路径，详细步骤如下：

1.手机端  
 用户关注“广东科普 ”、“广东广电网络 ”、“U 点科普 ”、“粤教翔云数字教材”、地级以上市纲要办（科协）、地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。 大赛另设置学习专区，公众可点击“科普资讯站 ”学习更多科普知识。



2.电视大屏端  
 用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”—“教育”—“U点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

3.PC网页端  
 首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

4.粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios端、PC端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

（二）线上竞赛规则  
 1.答题挑战赛：分为单人挑战和双人组队两种竞答模式。

（1）1V1单人挑战赛规则  
 用户点击“单人答题挑战”后，系统在线随机匹配同等级或等级邻近的对手，题型设定为4道自选题和 6 道综合题，每轮共计 10 题，每题限时16 秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高， 最终依据总分值判定，获胜方可获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励。若出现平局则采用加时赛，共 3 题（2道自选题和 1 道综合题），直到分出胜负。

|  |  |
| --- | --- |
| 答题得分表 | |
| 1-2秒答对 | +20 |
| 3-4秒答对 | +18 |
| 5-6秒答对 | +16 |
| 7-8秒答对 | +14 |
| 9-10秒答对 | +12 |
| 11-12秒答对 | +10 |
| 13-14秒答对 | +8 |
| 15-16秒答对 | +6 |
| 答错或超过16秒未作答 | +0 |

（2）2V2 双人挑战赛规则

用户点击开始后，选择邀请好友组队竞赛模式，双方各8道自选题和8道综合题，共16题。双方队员按顺序轮流竞答，总分值高的一方获胜，获胜队伍中的 2 人各获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”。若出现平局则采用加时赛，共 2 道综合题，直到分出胜负。

|  |  |
| --- | --- |
| 答题得分表 | |
| 1-2秒答对 | +20 |
| 3-4秒答对 | +18 |
| 5-6秒答对 | +16 |
| 7-8秒答对 | +14 |
| 9-10秒答对 | +12 |
| 11-12秒答对 | +10 |
| 13-14秒答对 | +8 |
| 15-16秒答对 | +6 |
| 答错或超过16秒未作答 | +0 |

（3）答题细则

答题方式：用户需完成参赛信息注册后，方可点击“答题挑战赛”参与线上竞赛。

题目类型：单选题

答题机会：答题挑战赛通过消耗“挑战券”进行答题，用户每人每天有“10张挑战券”，每参加一次消耗一张。此外用户可通过“挑战券任务中心”完成任务获得相应挑战券（通过任务每人每日最高可获得“10张挑战券”）。  
 单人/双人挑战赛所消耗挑战券的次数相同（每轮1张），且挑战券数据共通。此外，“挑战券”一经消耗概不退票。2V2双人组队赛仅可在移动小程序端参与。

2.专项大闯关

此板块为学习板块，设综合题型“分阶闯关模式”和“自由闯关模式”两种学习模式。

（1）分阶闯关模式：共分为“新手入门、进阶练习、高阶强化”三种闯关模式，根据选手段位等级解锁对应闯关模式，每完成一个闯关挑战可获得相应的“科普币”奖励。

①答题方式：用户点击已解锁的闯关模式，按照关卡依次完成闯关条件可陆续解锁继续闯关，共设置三个闯关模式：新手入门、进阶练习、高阶强化，每个关卡共设10题，每题限时16秒，对应的闯关模式和模式解锁条件如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 闯关模式 | 解锁条件 |
| 新手入门 | 所有用户 |
| 进阶练习 | 段位达到“4级-荣耀黄金”解锁 |
| 高阶强化 | 段位达到“7级-聪慧学者”解锁 |

对应闯关模式的闯关条件如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 闯关模式 | 闯关条件 |
| 新手入门 | 共50关，每关10题，至少答对3道题及以上才可解锁下一关 |
| 进阶练习 | 共100关，每关10题，至少答对6道题及以上才可解锁下一关 |
| 高阶强化 | 共150关，每关10题，至少答对9道题以上才可解锁下一关 |

若用户中途退出或提前结束即视为本次竞赛答题闯关失败，“体力”一经消耗概不退回且系统不记录此次竞赛答题结果。

②题目类型：单选题

③答题机会：闯关答题通过消耗“体力”进行答题，用户每人每天有10个体力，每闯一关消耗1个体力。此外用户可通过“体力任务中心”完成任务获得相应体力（通过任务每人每日最高可获得“10个体力”），同时在闯关过程中达到对应的条件也可获得更多体力。当日未消耗完的“体力”次日不叠加。

④闯关奖励：用户完成闯关答题，按照相应答对数量获得“科普币”和“体力”奖励，满足相关的条件即可获得对应星星，同时用户每累计满50颗星星即可获得对应的抽奖机会。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 闯关条件 | 所获星星 | 所获科普币 | 体力奖励 |
| 答对9-10题 | 3颗 | 30科普币 | +3体力 |
| 答对6-8题 | 2颗 | 20科普币 | +2体力 |
| 答对3-5题 | 1颗 | 10科普币 | +1体力 |
| 答对0-2题 | 0颗 | 0科普币 | +0体力 |

|  |  |
| --- | --- |
| 抽奖条件 | 所获抽奖次数 |
| 累计满50颗星星 | 1次 |
| 累计满100颗星星 | 2次 |
| 累计满150颗星星 | 3次 |
| 累计满200颗星星 | 5次 |
| 累计满250颗星星 | 8次 |
| 累计满300颗星星 | 10次 |

（2）自由闯关模式：在规定时间内进行答题，每道题有限定时间，不限制固定题目数量，根据最终答题情况获得相应的“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”，不作为晋级线下总决赛的依据。用户点击“自由闯关模式”，系统随机从综合题库发放题目。在160s内进行答题，不固定题目数，正确作答且作答时间越快即可获得更多的答题机会，最终依据答题的正确数量进行科普币的奖励。答对1题加2个科普币，答对10道题以上奖励1个体力。

3.科普基地

用户可通过“答题挑战赛”、“专项大闯关”及其他福利获得科普币，所获科普币可选择搭建、装饰属于用户自己的“科普基地”，根据搭建的科普基地可获得对应的抽奖次数。

此板块仅在移动端展示。科普币相关规则如下：

1. 科普币排行榜数据为所获科普币总数，在建造科普基地中花费的科普币将不会在科普币榜中扣除。

（2）科普币可用于兑换基地装饰，所兑换的装饰物可额外获得抽奖机会。

4.线上荣誉设置

（1）地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次排名设置优秀组织单位 6 个，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（2）县（市、区）优秀组织奖：参赛人次达 20 万以上县（市、区）由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（3）突出贡献奖：根据地级以上市及县（市、区)线上参赛人次情况，设置突出贡献奖12个，由参赛总人次排名前6名的地级以上市和排名前6名的县（市、区）组织单位推荐。

（4）学校优秀组织奖：根据各地市学校赛事组织情况评选15个学校优秀组织奖，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

（5）“个人标兵奖” ：线上竞赛期间，依据“科普币”

和“竞赛分”榜单分值总和排名设置个人标兵奖 10 个，由主办单位授予荣誉证书，并通报表扬。

5.线上奖励设置

（1）线上个人奖励

A、线上竞赛期间用户“科普币”总榜全省前100名可

获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

B、线上竞赛期间，6-10月用户新增“科普币”月榜全省前100名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

C、线上抽奖：用户可通过完成任务获得抽奖机会，奖品包括实物奖品、科普币等。

（2）各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则。

6.平台全年常态化开放

除线上竞赛期间（6-10月）外，平台在2024年11月-2025年5月继续常态化开放，并且会设置以下相关奖项：

（1）组别科普币月榜奖：按照五大组别用户新增“科普币”月榜前10名可获得相应奖品（即每月每个组别前10名），具体奖品以线上页面公告为准。

（2）个人优秀奖：设置“个人优秀奖”。授予2024年11月1日至2025年5月31日期间，用户“科普币”总榜全省排名前10名用户荣誉证书，并在次年总决赛期间进行颁奖。

二、线下总决赛

线下总决赛共设置了半决赛、决赛两项赛程。其中参赛的21个地级以上市代表队通过抽签决定参赛顺序，共划分为3个组，每个组由7个地市代表队组成，最后根据各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前7的队伍晋级总决赛，共评出一等奖1个、二等奖2个、三等奖4个，其余的队伍获优胜奖。

环节题型设置有必答题、抢答题、闯关题、团队协作题、 实践操作题、观点论述题等6种题型，若出现成绩相同的情况，进行限时加时赛。

三、大赛题库范围

本次大赛题库知识点涵盖政策理论、科学常识、健康素养、食品安全、应急避险、科技前沿、航空航天、信息技术、天文地理、历史文化等方面科普知识。

1. 其他事项

（一）大赛不收取报名费。

（二）总决赛期间，组委会统一安排住宿用餐，每队 限额7人（含选手、领队、未成年监护人等），其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

（三）参加决赛人员均需持参赛声明书按时到指定地点

报到。

（四）各地市参赛队伍需准备1个1分钟左右的团队自我风采展示视频，并于9月20日前发送至指定邮箱。

（五）如因特殊情况导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。